

Att koda en magnetremsa i plastkortskrivare med inbyggd magnetkodare.

I plastkortsskrivaren kan man via drivrutinerna både läsa av och koda en magnetremsa.

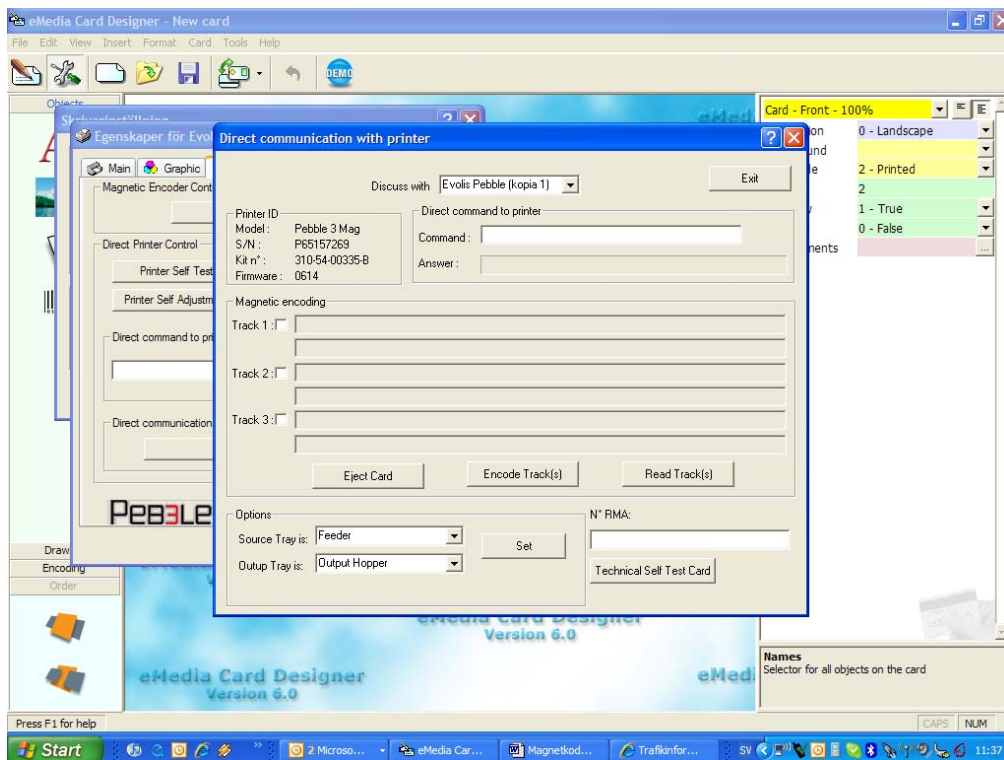
Man kan också göra en kortdesign i emedia där magnetkodningen ligger med. Skrivaren kodar magnetremsan samtidigt som den skriver ut framsidan på kortet.

Vi börjar med att visa hur man gör via drivrutinerna:

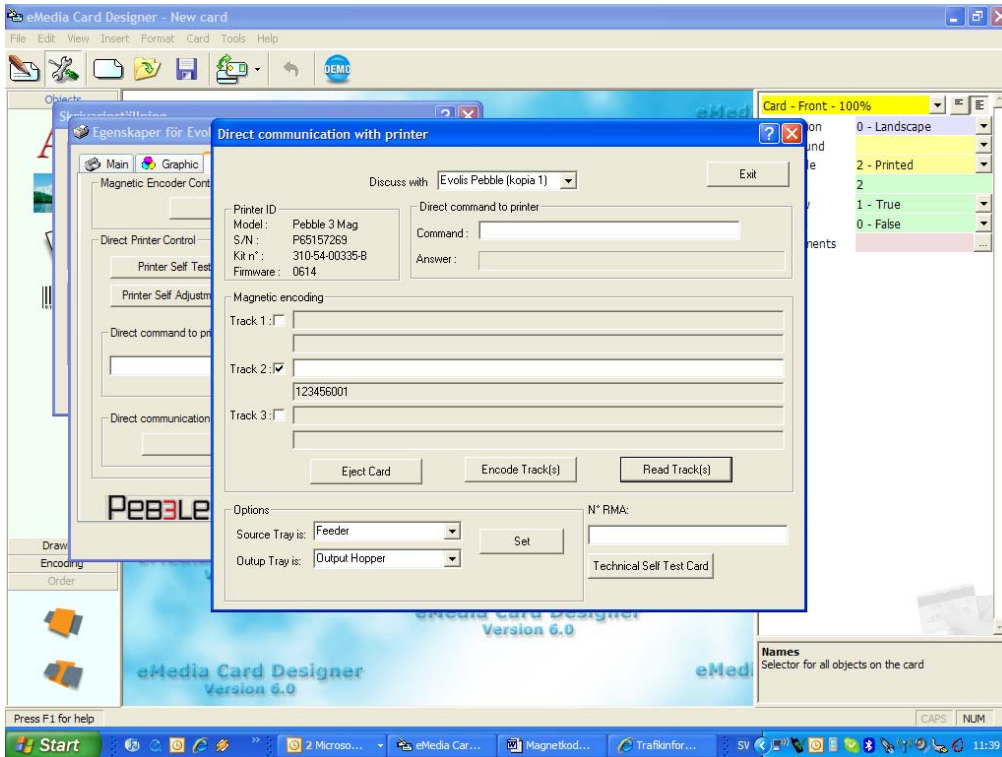
Gå via emediaprogrammet och tryck ” File – print setup”. Välj egenskaper för skrivaren och välj fliken ”Tools”. Tryck sedan på knappen ”Dialog with printer” och en ny ruta öppnas.

Man ser i rutan ID-beteckningen på skrivaren och att det är en Mag.

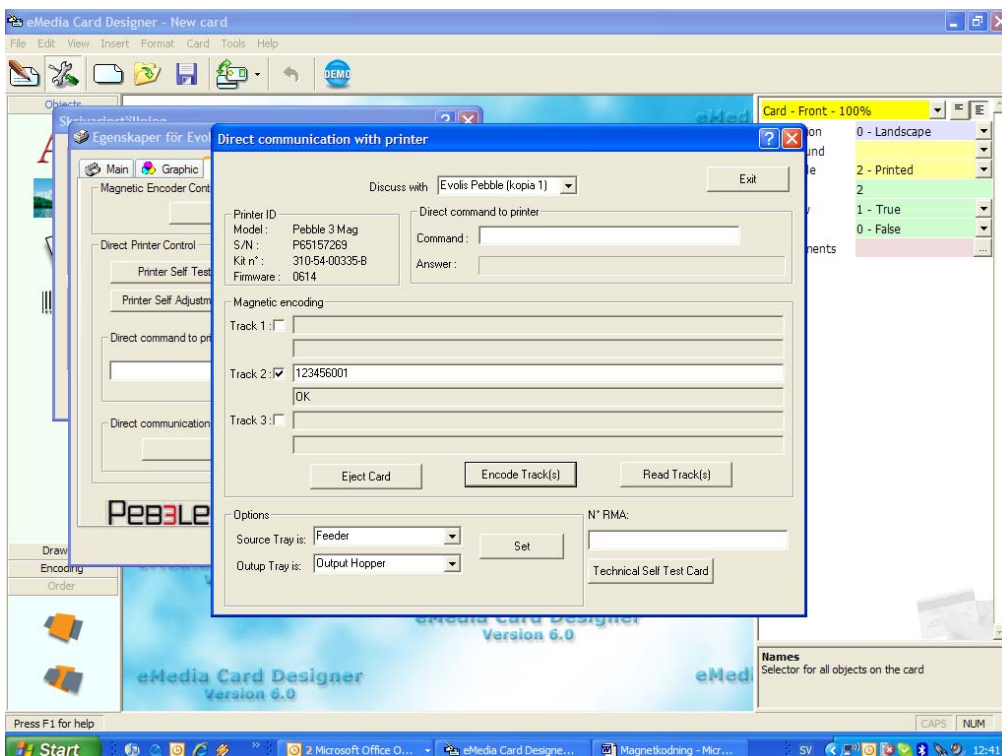
OBSERVERA att kortet alltid ligger kvar i skrivaren efter man läste eller kodat det. Detta för att man ska kunna printa på kortet efter man kodat det och inte behöva ladda om det i kassetten. **GLÖM INTE** trycka på ”Eject card = kasta ut kortet” innan man kodar in på nytt kort!!



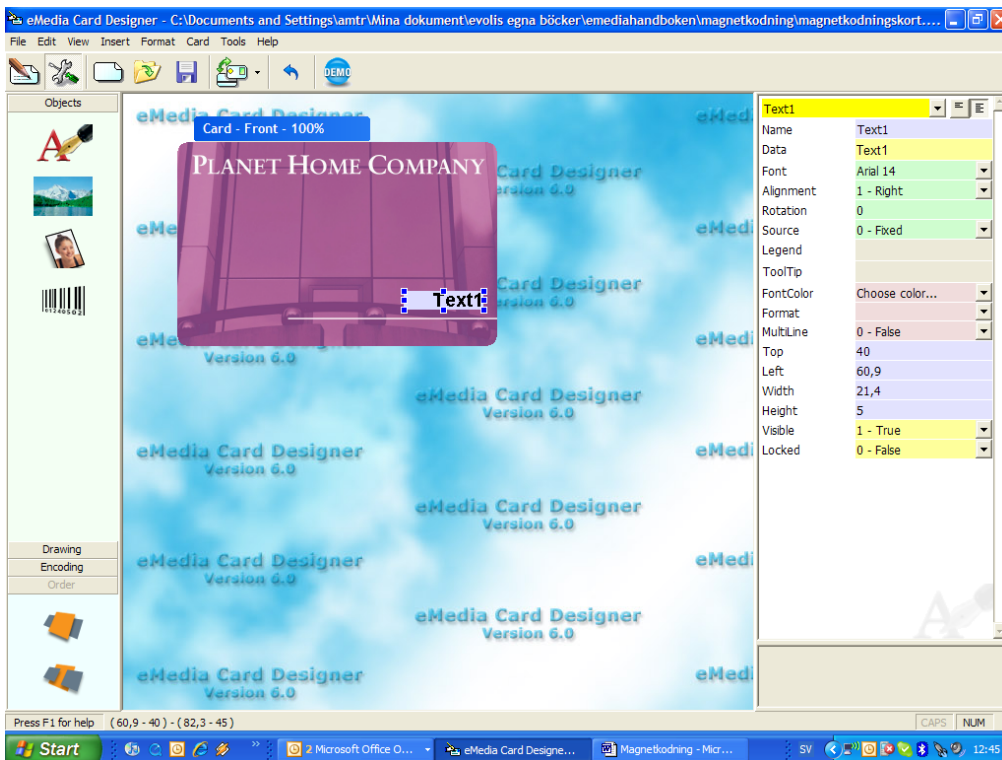
Lägg i kortet som ska läsas av i kassetten med magnetremsan åt rätt håll.
Bocka för det spår (alternativt alla om man inte vet vilket informationen står på) som ska läsas och tryck på ”Read track(s) = Läs spår”.



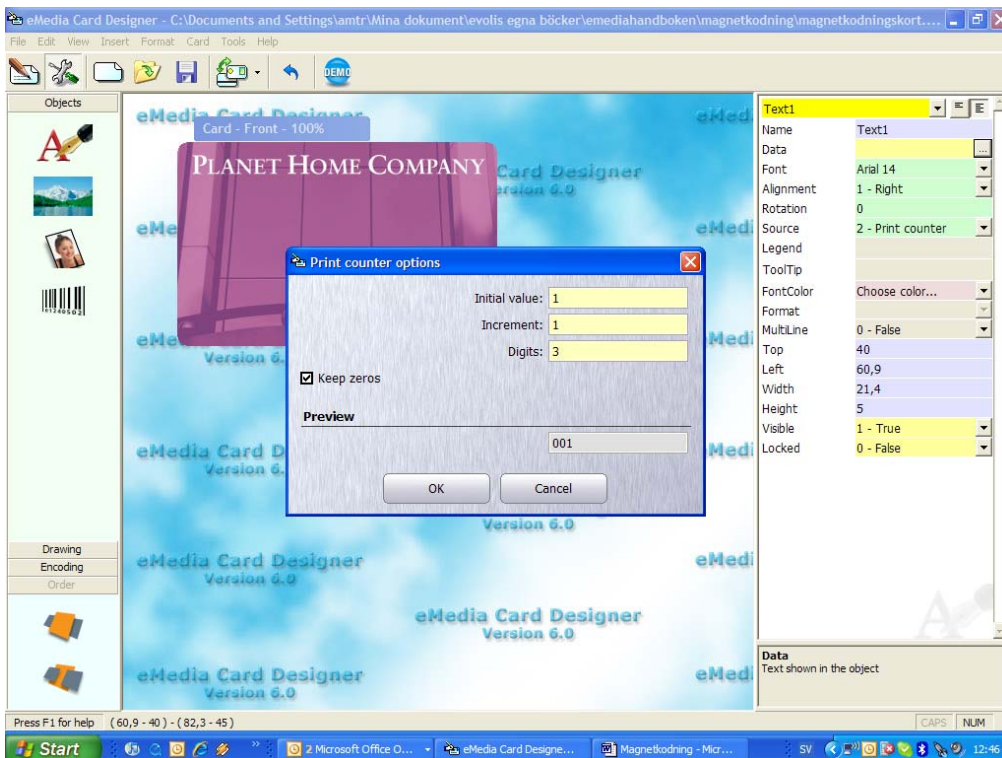
För att koda samma information på en magnetremsa så klistrar man in detta på den vita raden ovanför och trycker ”Encode track(s) = koda spår”. Om igen glöm inte att ta ut det kort som eventuellt just lästs av!



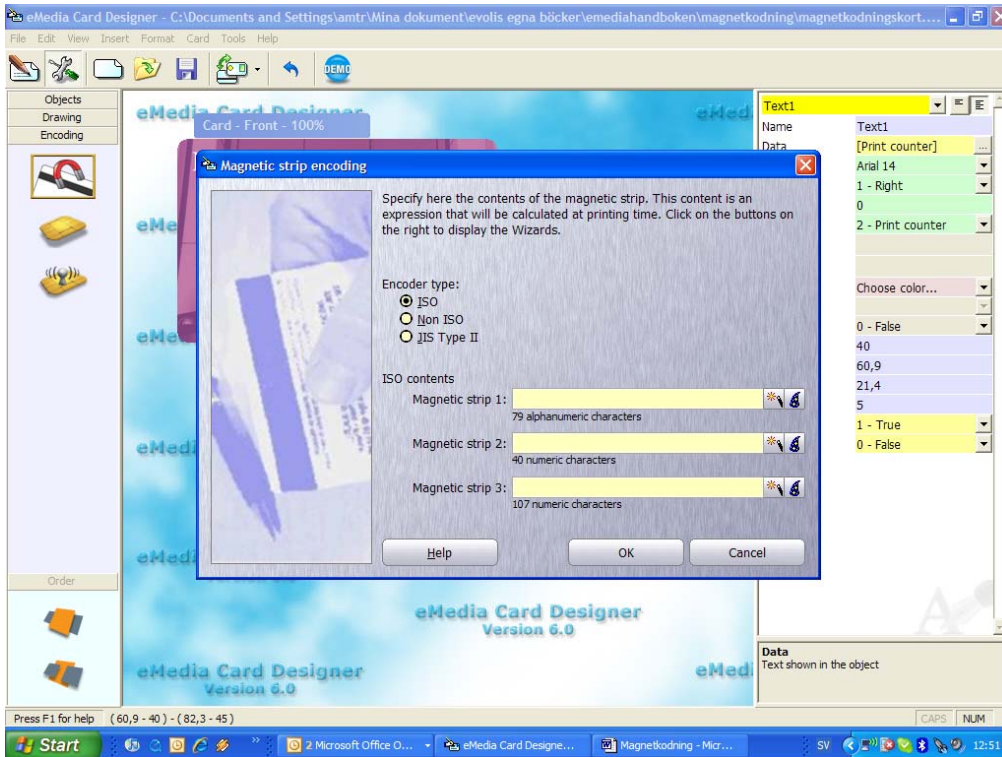
Om vi nu ska skapa ett kort i emedia med samma typ av kodning som det som just lästes av gör man så här. Skapa ett kort i emedia och lägg in en text (Text1).



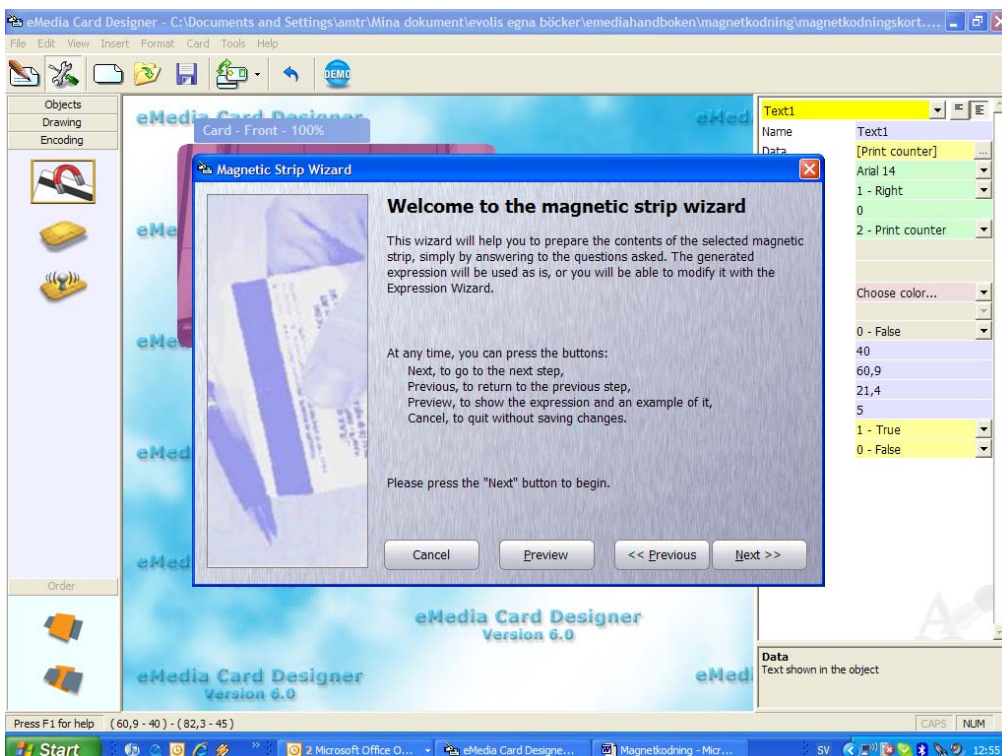
Som källa för texten väljer vi här print counter och sätter startvärdet på 001.



Tryck på ”Encoding – kodning” i vänsterkanten och sedan på magneten. För att komma till magnetkodningsguiden trycker man på trollkarlshatten på det spår man ska koda på (i vårt fall spår 2). (Trollstaven kan bara den använda som har den professionella versionen av emedia)



Tryck ”Next = nästa” för att fortsätta. Gäller alltid för att gå vidare till nästa steg . För att backa välj ”Previous = föregående”.



Nu kommer dessa val upp:

”A data that is on the card = Data som finns på kortet”

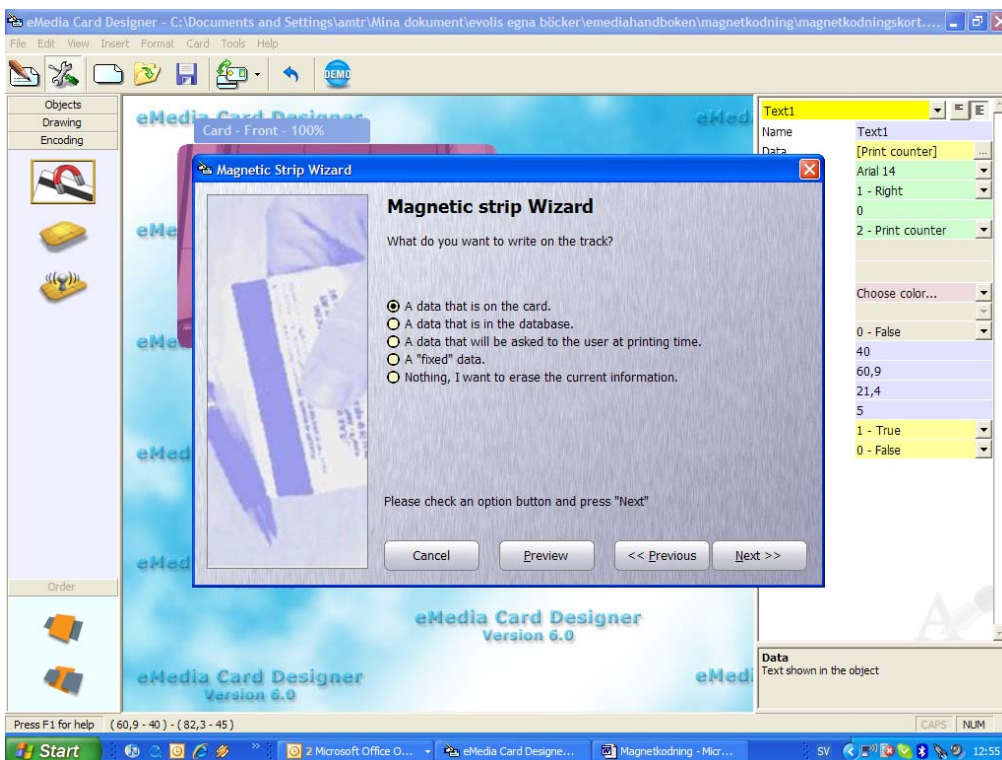
“A data that is in the database = data som finns i en databas”

“A data that will be asked to the user at printing time – data som frågas användaren vid utskrift av kortet.

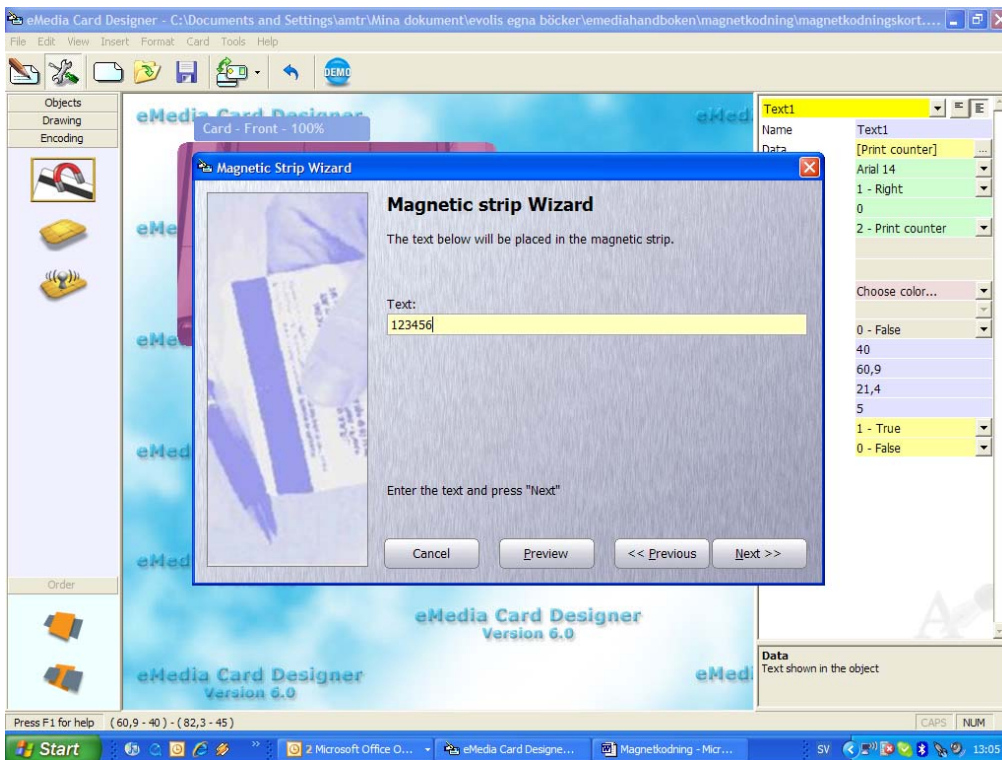
“A fixed data = ett fast värde”

”Nothing, I want to erase the current information – inget, jag vill radera den nuvarande informationen”

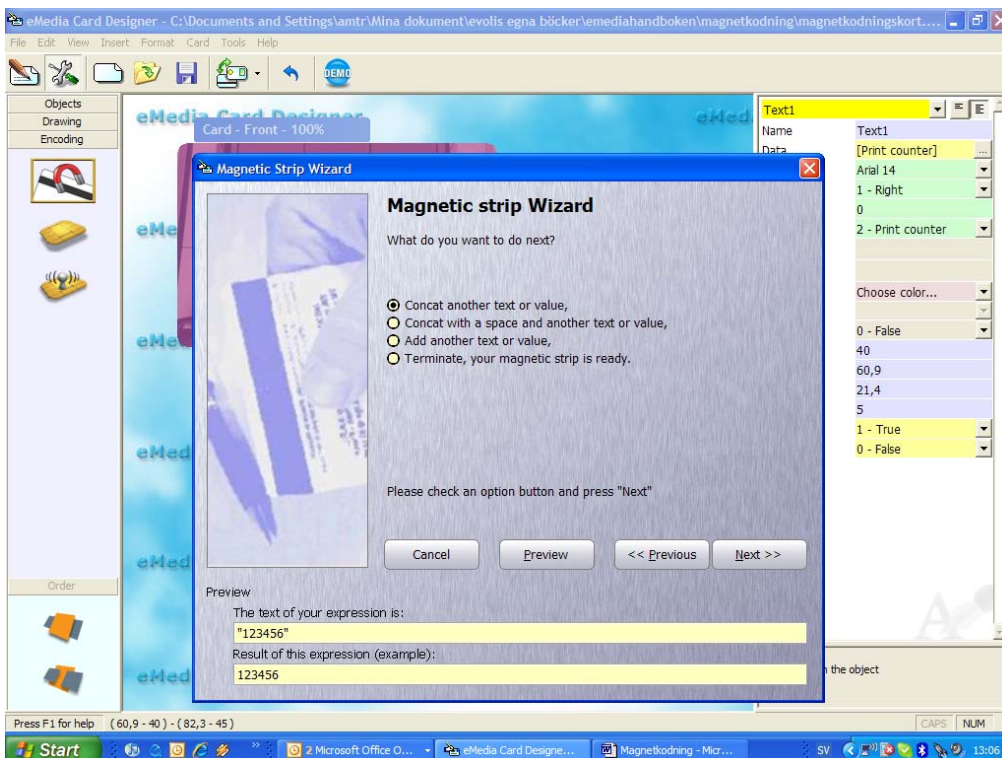
I vårt fall väljer vi “A fixed data = ett fast värde”. Kortet vi läste av och ska använda som mall hade ju informationen 123456001. Vi vill bara ha 001 (räkneverket) tryckt på kortet medan hela informationen behöver vara på magnetremsan.



Här skriver man in det fasta värdet och sedan ”Next = nästa”



På nästa bild trycker man också på ”Preview = förhandsgranska” för att kunna kontrollera resultatet efter hand.



De val man nu kan göra för att fortsätta är:

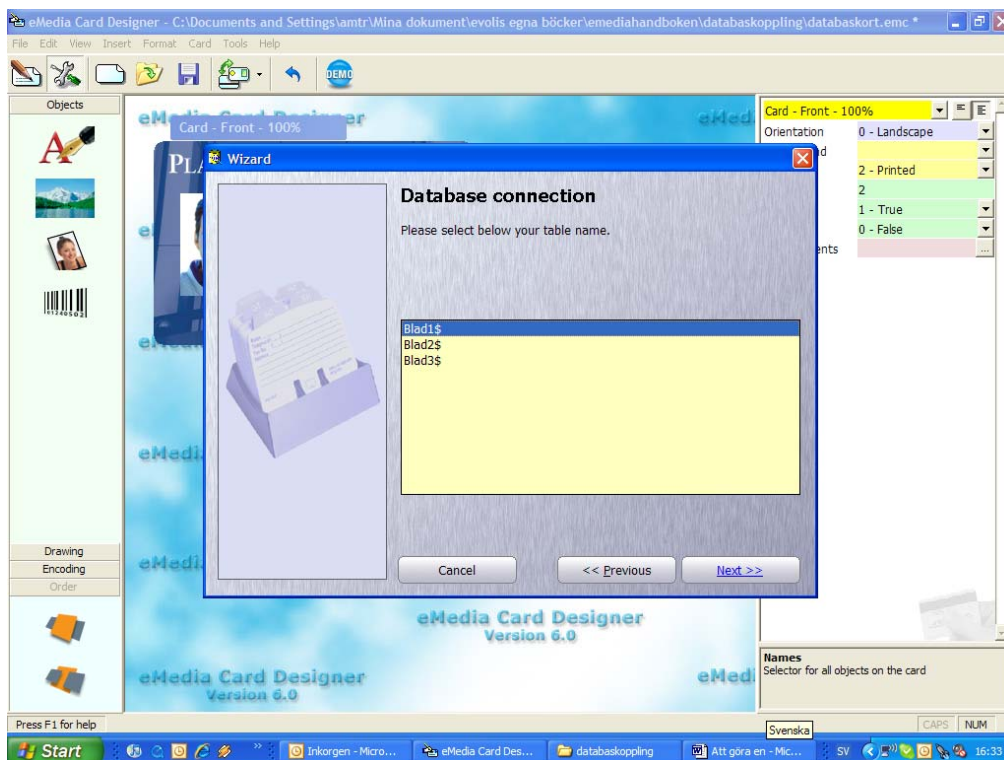
”Concat another text or value = lägg till ett nytt värde”. Resultatet av detta val är att värdet läggs till direkt efter det första vi lagt in utan mellanslag eller andra tecken mellan.

”Concat with a space another text or value = lägg efter ett mellanslag till ett nytt värde”.

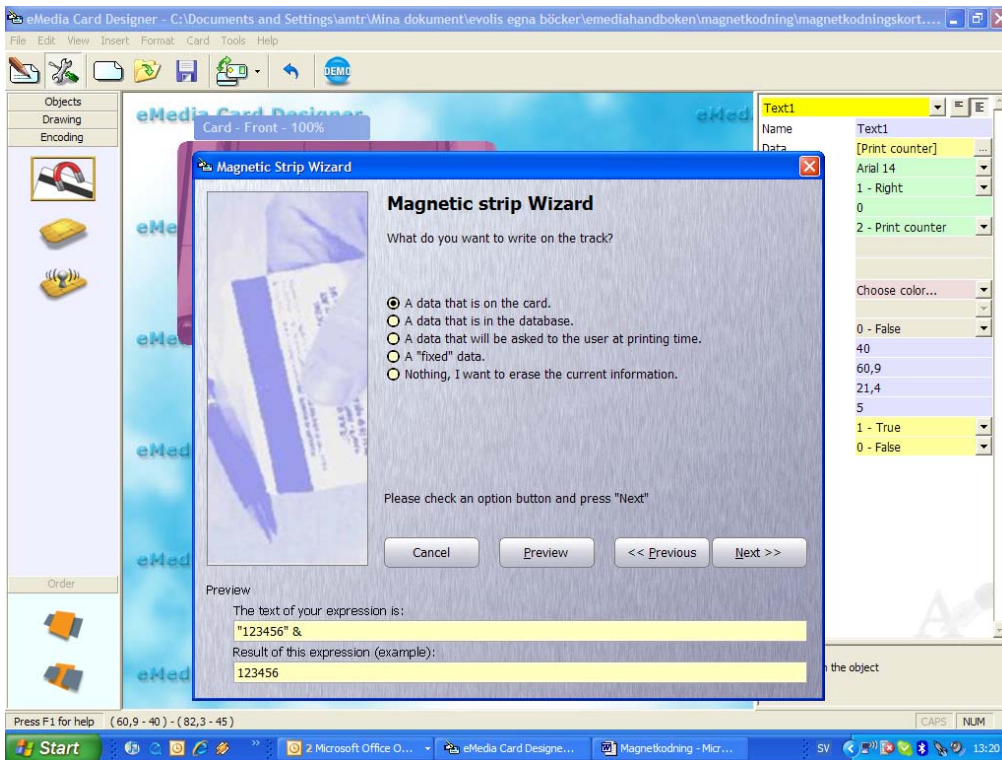
”Concat another text or value = addera ett nytt värde”. Resultatet av detta val är att värdet läggs till direkt efter det första med ett ; mellan. När man läser av detta bli tecknet ett =.

”Terminate, your magnetic strip is ready = avsluta, magnetremsan är färdig”

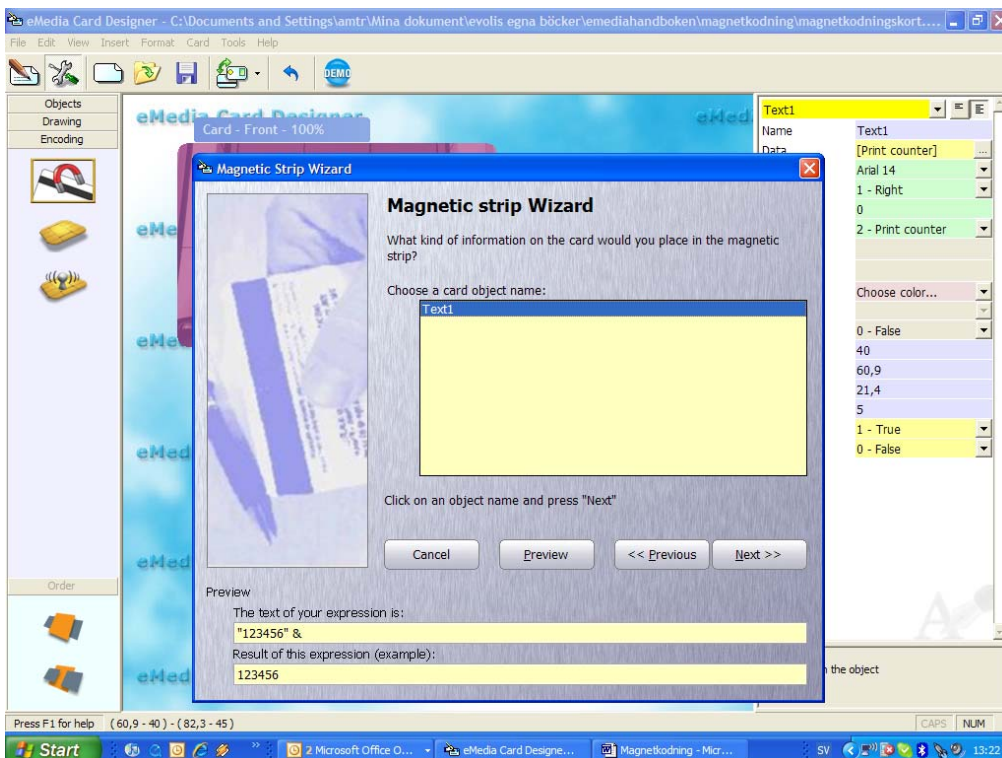
Vi vill att värdet ska skrivas i en följd och väljer därför det första ”Concat another text or value = lägg till ett nytt värde”.



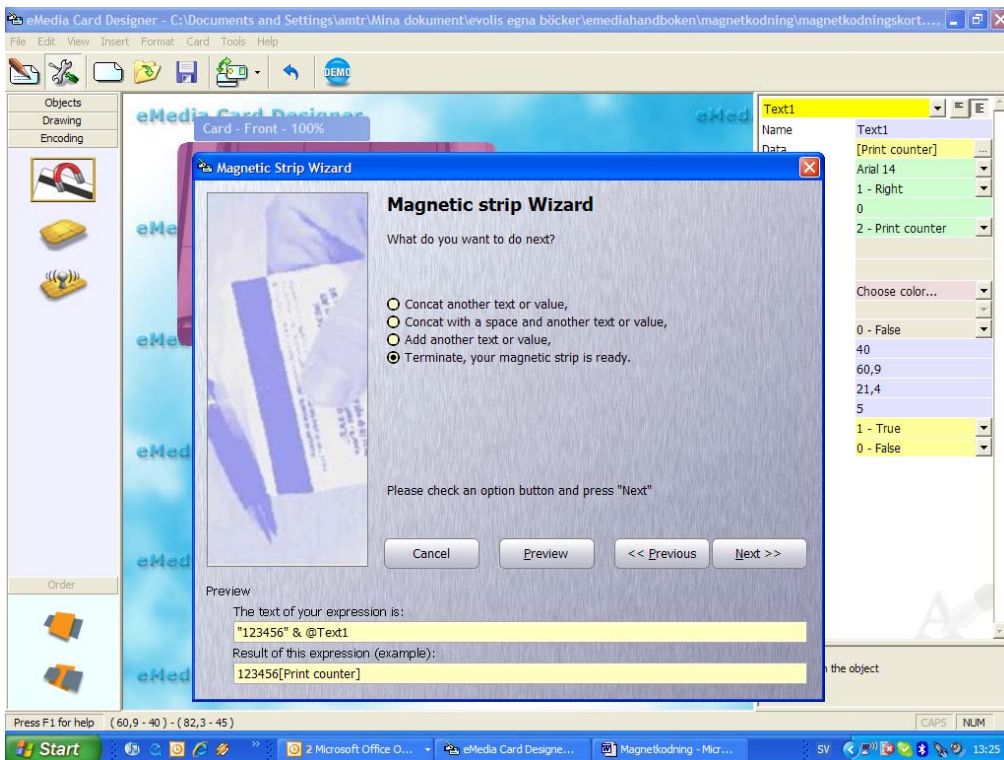
Vi får nu upp samma ruta igen som i början men väljer nu i stället "A data that is om the card = Data som finns på kortet".



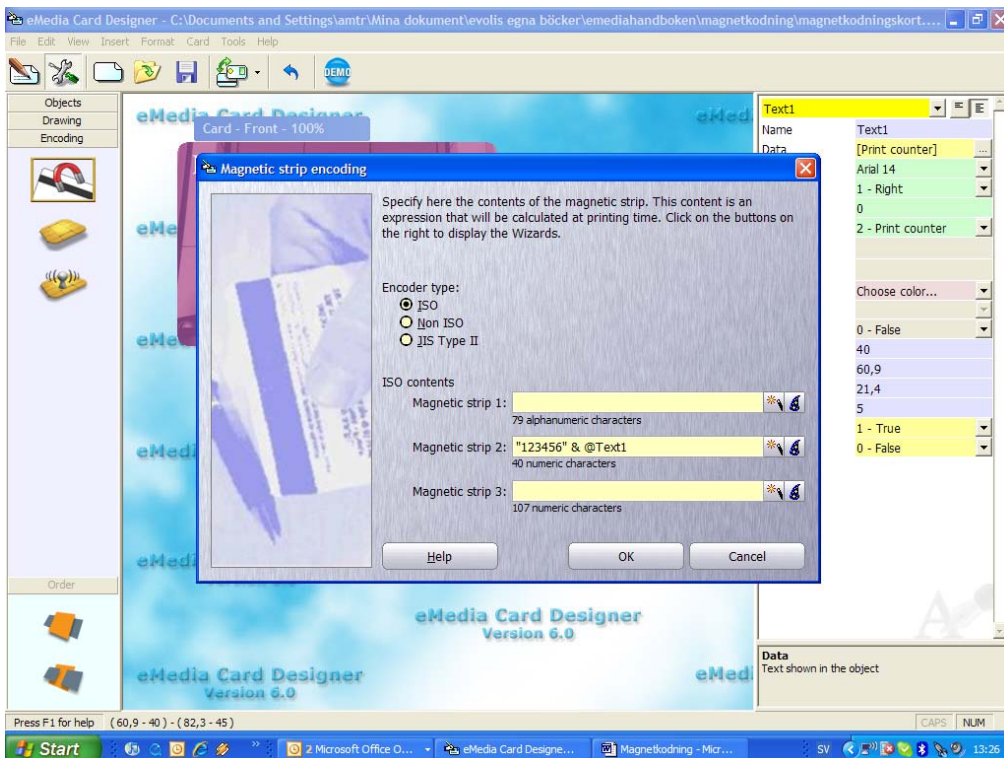
Markera Text1 som ju innehåller räkneverket.



Se nu på resultatet att magnetremsan kommer att kodas med 123456 följt av räkneverket. Välj sedan "Terminate, your magnetic strip is ready = avsluta, magnetremsan är färdig"



Tryck OK för att stänga dialogrutan och gå sedan över i utskriftsläget.



Så här ser nu det färdiga kortet ut. Räkneverket ökar nu och skrivs på kortet vid varje utskrift. På samma sätt räknas numret upp på magnetremsan.
OBSERVERA: läs mer om ”Print counter = räkneverk” tidigare i handboken.

Principen för det vi gjort nu är densamma vare sig man skriver in en text eller kopplar till ett fält i databasen

